|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1 | 2 |
| Adicionar na tela 1 o Bako, que está na tela 2.Com isso teremos a tela de abertura, conhecida como Launch Screen e também Splash Screen. Sem o botão.  Avaliar se mantemos o Bako segurando a flor. Não sei se este é o logo ou se a flor foi um adereço a mais.  Para a tela de abertura, manter o branco, degradê, ou outra cor?  Retirar o botão da tela de login | |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1 | 2 |
| Precisamos trabalhar na primeira tela para o App, após o início dele. Como nomeado pelo Erik, o Dashboard. A ideia é termos o mapa de nosso bosque, aqui de maneira estática, sem geolocalização para o usuário, tal como a Figura 1.  Precisaremos inserir os dados comentados pelo Erik, para isso, precisamos ver os documentos em <https://github.com/evertonfoz/trilha_utfpr_app/tree/master/briefings> e verificar que tipos de pontuações e brincadeiras trabalharemos. Acredito que todas sugeridas podem ser trabalhadas. Pessoal de CC me chama para discutirmos isso.  As opções apresentadas na base da Figura 1 e na Figura 2, serão apresentadas ao usuário quando ele interagir com algum ícone, desenho, talvez o próprio Bako com um “menu de opções”, ou ainda um balão dando à criança a ideia de interagir e ver as opções.  Precisamos neste item do auxílio de nossas artistas na criação destas artes. A turma de CC vai trabalhando com mocks de imagens até termos as nossas.  Sobre os balões orientativos, teremos ele com o Bako sempre que ele aparecer. É ótima a ideia.  Fica na sequência o comentário completo do Erik.  “Olá, boa noite! Gostei das ideias apresentadas, sugestão logo após a tela de loading ter um dashboard mais intuitivo, com um mapa já exposto, dados de pontuação digas e etc. O tutorial foi uma boa sacada! Nessa primeira tela é sempre legal dar informações simples e significativas para o usuário, mesmo sendo crianças... De uma forma divertida, que instigue o usuário a descobrir e dê opções para escolher o que quer fazer. Muito bacana, estamos no caminho certo.” | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Esta é um tipo de página, que inicialmente terá as informações sobre o bosque, como história, a origem do Bako, do App e coisas mais teóricas, que as professoras de Ambiental, com suas acadêmicas nos passarão.  Precisamos aqui das artistas para viajar nas variedades de background que podemos ter para estas informações. A ideia poderia ser o Bako, sempre em posição diferente (programaticamente fazemos isso), com um balão, contando o texto para cada página.  A navegação para esta página deverá ser via opção do Dashboard. |